**MATERIA: DESARROLLO DIGITAL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIVEL: I BACHILLERATO** | **DPTO. DE TECNOLOGÍA** | **IES MONTES DE TOLEDO** |
| **Justificación.**  La adquisición de capacidades en el ámbito de la digitalización es un pilar básico para el desarrollo personal y profesional. La conexión global de los dispositivos está creando nuevas formas de comunicación generando un rápido progreso tecnológico y social, que requiere nuevos saberes y destrezas que eviten la brecha digital.  Desarrollo Digital pretende proporcionar un conjunto de saberes que permita dar solución a necesidades digitales en el entorno de trabajo y adoptar actitudes responsables y críticas en el uso de la tecnología. | | |
| **Contenidos.**   1. Dispositivos digitales y sistemas operativos. 2. Sistemas interconectados. 3. Producción digital de contenidos. Edición de textos, hoja de cálculo y base de datos. Edición multimedia: imagen, sonido y vídeo. Publicación de contenidos. 4. Programación de dispositivos. Herramientas para la creación de programas o aplicaciones. 5. Seguridad digital. 6. Ciudadanía digital. Ética en el uso de materiales y herramientas digitales en la red. | | |
| **Metodología.**  La metodología empleada en esta materia es activa y participativa. Para cada programa se propondrá un amplio conjunto de actividades clasificadas en:   * Guiadas: actividades secuenciadas en las que se asimila para qué sirve el programa a la vez que se aprende su manejo. * Resuelve: actividades con menos instrucciones para poner en práctica lo aprendido. * Producción personal: creación de un contenido en el que el alumno deberá emplear su creatividad y manejo del programa adquirido en las actividades anteriores (página web, imagen, video, etc.).   Se fomenta la participación en la **Olimpiada de Informática de la UCLM**. | | |
| **Evaluación.**  Para evaluar al alumnado se hará uso de los siguientes instrumentos y herramientas:   * Actividades guiadas * Actividades resuelve * Producciones personales | | |
| **Estudios vinculados con la materia.**  **Estudios universitarios:**   * Ingenierías relacionadas con la informática, robótica, mecánica, telecomunicación, etc. * Grados relacionados con informática, comercio, diseño web/gráfico, administración y dirección de empresas, etc.   **Estudios no universitarios:**   * Ciclos formativos de grado superior relacionados con informática y comunicaciones, artes gráficas, administración y gestión, comercio y marketing, etc. | | |