

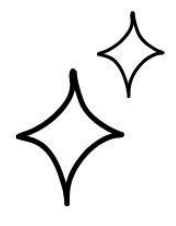


RECUPERACIÓN DE PROYECTOS DE ARTES PLÁSTICAS Y VISUALES

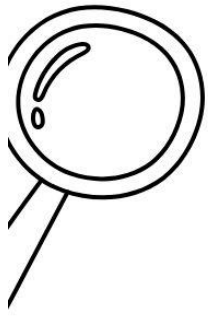


Para realizar los ejercicios de este cuadernillo necesitarás:

- Láminas de dibujo.
 - Lápiz y borrador.
 - Tijeras y pegamento.
 - Cartón y cartulina blanca
 - Témperas y pinceles.
 - Reglas, lapiceros de colores y rotuladores.
 - Rotulador permanente negro
 - Acetato.
- 



Cuando tengas todos los materiales, comienza las láminas por orden, es muy importante, ya que necesitarás los primeros trabajos para ir realizando los siguientes.

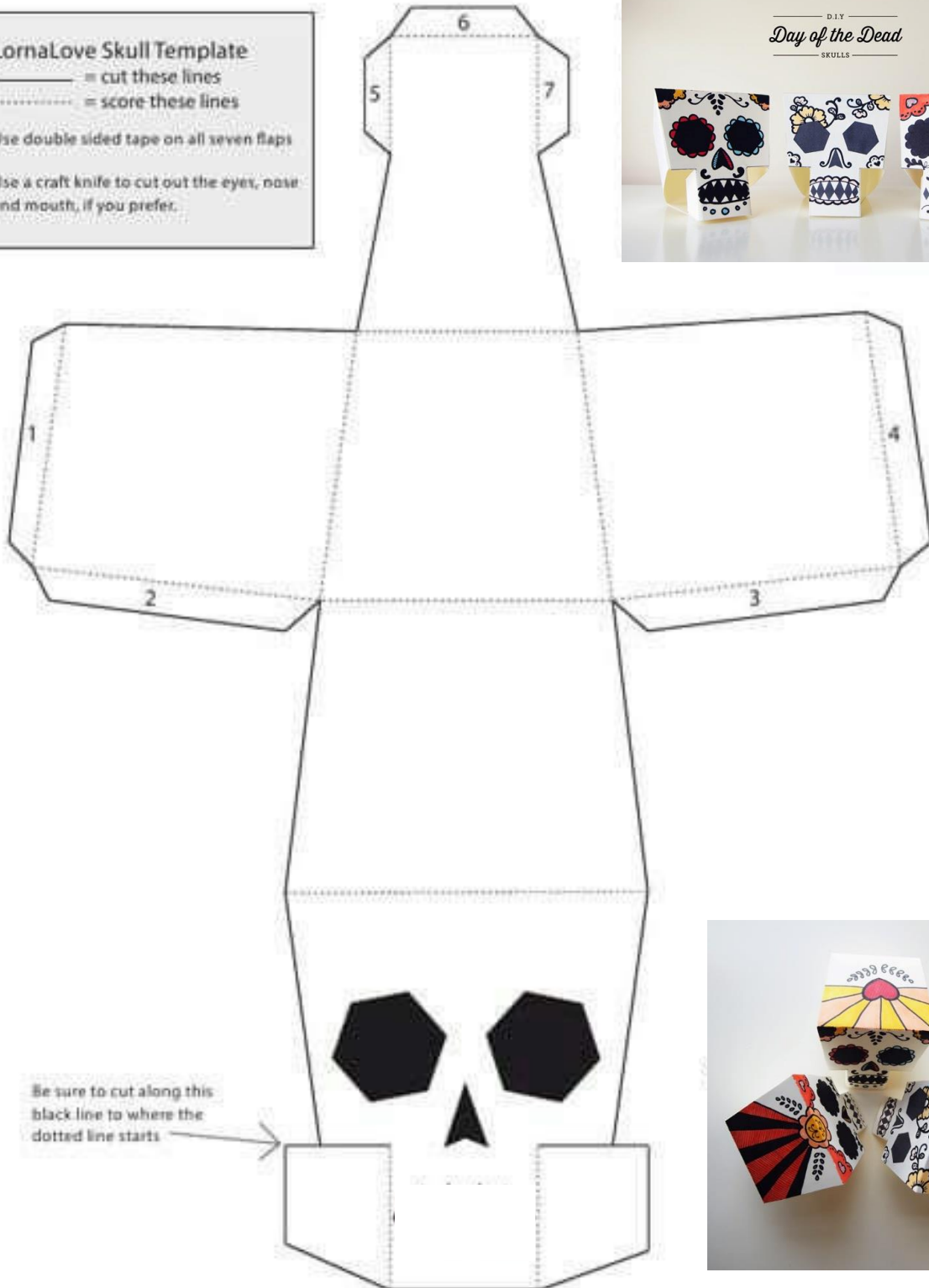


Tienes que adjuntar a este cuadernillo las láminas de los distintos ejercicios y presentarlas el día que tengas revisión de trabajos.



CALavera DÍA DE MUERTOS

Diseña tu propia calavera en la plantilla de este paper toy. Te propongo varios modelos para inspirarte. Ten en cuenta que tienes que rellenar todos los lados. Una vez dibujado, colorea, recorta y monta la figura.



CALavera DÍA DE MUERTOS

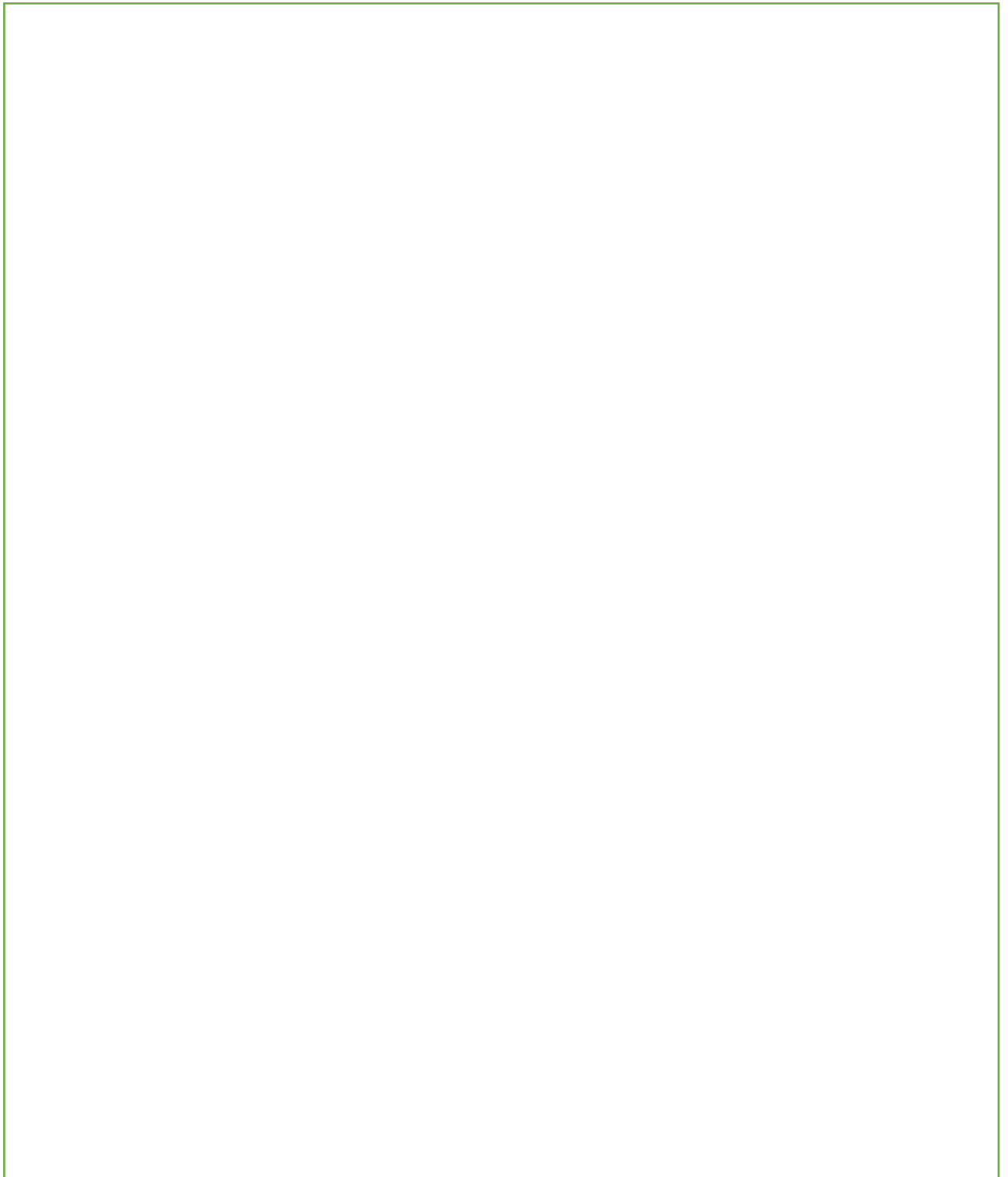
Puedes inspirarte en estos modelos para el diseño de tu calavera.



GRABADO

Realiza un diseño con motivos vegetales. Dibuja el boceto en esta hoja. Después sobre unas láminas stampa el grabado siguiendo los pasos que se indican a continuación.

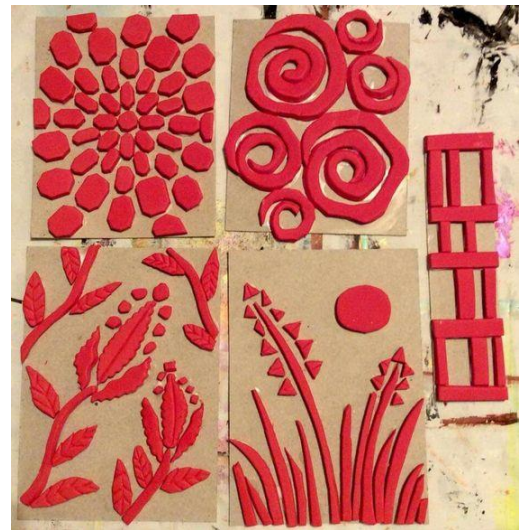
No apliques mucha pintura. Haz varias pruebas de color.



Realiza el grabado con cartón ondulado o goma eva siguiendo estas instrucciones:

Paso a paso:

1. Recorta un cartón de 15x 21 centímetros.
2. Con cartón ondulado o con goma eva, recorta las formas que has realizado en tu composición y pégalas en el soporte.
3. Con un rodillo o con pincel pinta con las témperas el dibujo, procura extender bien la pintura.
4. Una vez aplicada la pintura, realiza las estampaciones en hojas de bloc. Sobre la hoja presiona con una cuchara o ejerce presión para transferir la pintura al papel. Procura que quede centrado.
5. Haz por lo menos cuatro estampaciones con el mismo color o con colores diferentes.



ESCULTURA DE PAPEL MACHÉ

Realiza una escultura en papel maché de un animal. Recuerda que primero debes hacer un esqueleto con un globo, bola de papel, papel de aluminio o alambre. Una vez que tengas el cuerpo, debes empezar a dar capas de papel de periódico o similar sobre la estructura hasta que quede definida la forma de tu animal, recuerda esperar entre capa y capa.

En la última capa puedes añadir papel de cocina para que la textura sea más fina. Una vez seco, pinta con témperas.



Observa las distintas fases:



Necesitarás los siguientes ingredientes:

- **Papel** de periódico o revistas (a discreción)
- **Agua** (para sumergir el papel)
- **Cola blanca para manualidades**. En este caso debe guardar relación con la cantidad de agua. La proporción son dos partes de cola blanca por una de agua

Puedes inspirarte en esta página



DIORAMA

Realiza el diorama de una serie, cuadro o de una película que te guste.

Primero dibuja sobre cartulina los personajes y el fondo que hayas elegido. Colorea y recorta cada plano.

Busca una caja que tenga algo de fondo y píntala de blanco o negro.



Necesitarás los siguientes materiales:

- Caja
- Cartón y cartulina
- Lápices de colores, rotuladores
- Pegamento
- Pintura (para pintar la caja)
- Cartulinas de colores.

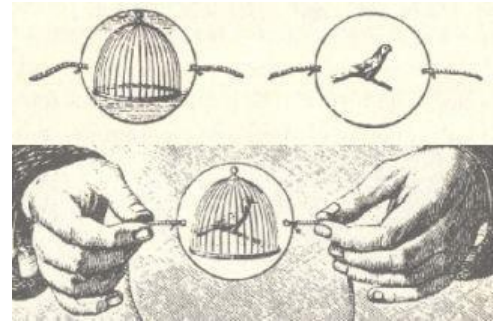
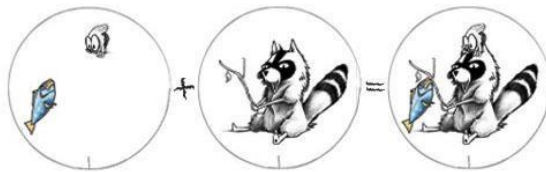


LOS ORÍGENES DEL CINE.

JUGUETES ÓPTICOS. EL TAUMATROPO

El taumatropo es un juego muy antiguo basado en un disco de cartón que se hace girar sobre su eje mediante cuerdas atadas a sus extremos. En cada cara hay un dibujo distinto y, al girar el disco, las dos imágenes parecen fundirse.

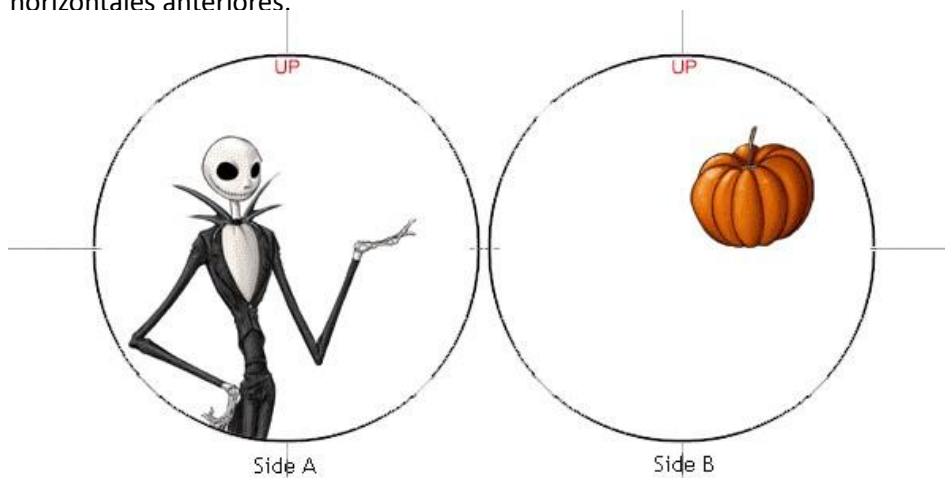
Su invento suele atribuírsele a John Ayrton Paris, que lo habría construido para demostrar el principio de persistencia retiniana, ante el Real Colegio de Físicos de Londres, en 1824. En aquella ocasión, utilizó los dibujos de un papagayo y una jaula vacía para causar la ilusión de que el pájaro estaba dentro de la jaula.

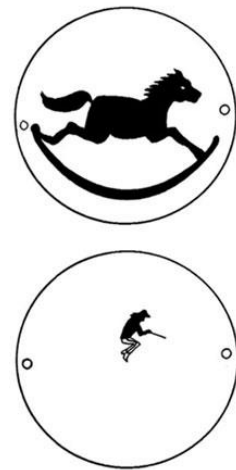
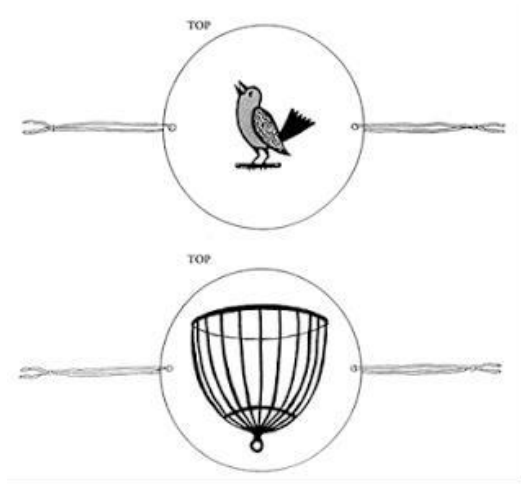


ACTIVIDAD: Diseño de un taumatropo

PROCEDIMIENTO

- Dibujamos dos circunferencias de 7cm de radio en una hoja de bloc.
- Marcamos muy flojito el diámetro vertical y el horizontal.
- Realizamos los dos dibujos que se complementen y coloreamos con rotuladores.
- Dibujamos una circunferencia del mismo diámetro en un cartón finito y recortamos.
- Recortamos y pegamos las circunferencias con nuestros dibujos y las pegamos a la de cartón girando una de las caras 180°. (puedes guiarte con las marcas verticales y horizontales anteriores).





- Realiza con un punzón dos agujeros en los extremos de las marcas horizontales y mete una goma en cada uno de ellos.

¡INTENTA SER ORIGINAL!

Aquí tienes algunos enlaces:

<https://www.youtube.com/watch?v=vnjY7c8mkuU>

<https://www.youtube.com/watch?v=vypEOfWjzv8>

https://www.youtube.com/watch?v=7R55fJZfd_c